

12.07.2014

# 6. ORI Obere-Nahe



**Wolfersweiler**  
[www.msc-obere-nahe.de](http://www.msc-obere-nahe.de)



**Glöckner**  
Drosselweg 3 - 55776 Hahnweiler  
[www.gloeckner-motorsport.de](http://www.gloeckner-motorsport.de)

**Bernd Litz**  
Bedachungen  
Zimmereisenhandlung  
21. Märzstr. 79 · 66625 Wolfersweiler  
Tel.: 0 68 23 29 46 · Fax: 0 68 23 29 42

**Bitburger**  
*Bitte ein Bit*

Gefördert von  
**Kreissparkasse  
St. Wendel**

**Autohaus  
Albrecht**  
[www.autohaus-albrecht.com](http://www.autohaus-albrecht.com)

**Ford**  
**AUTO BROCKER**  
WOLFERSWEILER

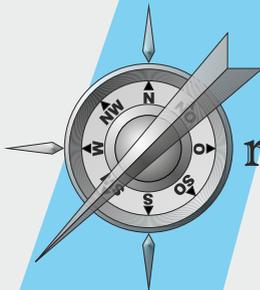
# Bordbuch C-2: NEUEINSTEIGER



# Inhaltsverzeichnis

## Seite | Inhalt

1	Deckblatt
2	Inhaltsverzeichnis
3	Durchführungsbestimmungen Teil 1
4	Durchführungsbestimmungen Teil 2
5	Legende
6	Überführungsetappe
7	Aufgabe 12 und 13
8	Aufgabe 14
9	Aufgabe 15 und 16
10	Aufgabe 17 und 18
11	Aufgabe 19, 20 und 21



ri — SÜDWEST  
POKAL 2014

# Durchführungsbestimmungen Teil 1

Die Bestimmungen der StVO haben Vorrang vor den Durchführungsbestimmungen, bis auf die hier aufgeführten Ausnahmen.

Alle Regeln können in den Aufgaben einzeln geändert werden!

Es dürfen alle mit zwei gestrichelt, einseitig gestrichelt oder zwei durchgezogenen Linien dargestellten Wege befahren werden.

(siehe **Legende Seite 11**)

Alle mit einem Sperrschild (Zeichen 250 StVo) gekennzeichnete Wege dürfen befahren werden.

Während der gesamten Veranstaltung gilt das Einbahnstraßensystem.

Kreuzen oder Amerikanisches Abbiegen ist erlaubt.

Pfeile, Halbpfeile und Punkte dürfen komplett oder teilweise mehrfach befahren werden.

In der Aufgabenstellung „Würmer“ (**nicht bei z.B. Punkt-Strich-Punkt**) dürfen diese nachdem ersten befahren nur noch zum Teil befahren werden.

Pfeile nie entgegengesetzt der Pfeilrichtung fahren.

Zwischen den Pfeilen, Würmern, Punkten etc. ist die kürzeste Wegstrecke zufahren.

Das Einhalten der Idealstrecke wird durch stumme Wächter (OK`s), besetzte Kontrollen (SK`s) überwacht:

- Sie stehen immer am rechten Fahrbahnrand
- Kommen auch in Ortschaften vor
- Können negativ sein
- Werden immer in das nächste freie Feld der Bordkarte eingetragen
- Die Bordkarte wird mit einem unradierbaren Stift ausgefüllt

Ein Kartenausschnitt ist nach Erreichen vom Ende des letzten abgebildeten Zeichens nicht mehr für die weitere Idealstrecke zu nutzen. Alle zufahrenden Zeichen sind in Rot eingezeichnet.

Straßen und Wege die von Schriftzeichen, Nummerierungen, Symbolen, weißen/farbigen Flecken etc. des Veranstalters verdeckt/unterbrochen sind, (ausgenommen von Pfeilspitzen und dem Rahmen von Lupen), dürfen nicht befahren werden.

# Durchführungsbestimmungen Teil 2

## Strafpunkte

1 Punkt (1 Punkt)	je Minute Vor/Nach-zeit an einer ZK je 10 Meter Abweichung GLP (nur bei Punktgleichheit!)
10 Punkte	je Fehler oder freigelassenes Feld
200 Punkte	- Auslassen einer DK oder Strecken-ZK - Manipulation der Bordkarte
adW	- Auslassen der Ziel-ZK - Überschreiten der Karenz - Verlust/Polizeiliche Eintragung der/in die Bordkarte - Unsportlichkeit

## Hinweise

Denkt bitte daran: Ihr seid Teilnehmer einer Orientierungsfahrt!  
**Dies ist keine Bestzeitveranstaltung!**

Nehmt bitte Rücksicht auf das Ruhe- und Erholungsbedürfnis der Bevölkerung und achtet besonders auf Fußgänger und Radfahrer! Wenn Ihr einmal anhalten müsst, dann bitte dort wo andere Teilnehmer sowie der übrige Straßenverkehr nicht beeinträchtigt werden!

Vielen Dank!

Nur für Klasse A:

Je Aufgabe wurden vom Fahrtleiter Maximalstrafpunkte festgelegt, die sich nach dem Schwierigkeitsgrad und der Kontrollenzahl der Aufgabe richten und bei Auslassen einer Aufgabe oder nicht feststellbarem Lösungsweg verteilt werden. Insgesamt betragen sie 950 Punkte.

# Legende

## Zeichen

	<b>Anfang einer Aufgabe</b>
	<b>Ende einer Aufgabe</b>
	<b>Nummerierung einer Aufgabe</b>
	<b>Zeigehand (Ende der letzten Aufgabe)</b>
	<b>Pfeil</b>
	<b>Halbpfeil</b>
	<b>Wurm</b>
	<b>Punkt</b>
	<b>Grüner Wurm (s. Aufgabenstellungen)</b>

## Kartenlegende 1:25.000

	<b>Schnellverkehrsstraße (mindestens vier Fahrstreifen)</b>	} teilweise im Bau
	<b>Hauptstraße (Breite mindestens 6 m)</b>	
	<b>Nebenstraße (Breite mindestens 4 m)</b>	
	<b>Hauptweg (befestigt)</b>	
	<b>Nebenweg (befestigt); Nebenweg (unbefestigt)</b>	

## Kontrollen



**Zeitkontrolle (ZK)**



**Durchfahrtskontrolle (DK)**  
**Ohne Zeitvorgabe - Bordkartenwechsel**



**Stempelkontrolle (SK)**



**Start GLP**



**Ende GLP**

ZK 2B- Wolfersweiler III  
ZK 3 - Wolfersweiler IV

Entfernung:  
55,68 km

Etappe 2  
Abschnitt 3

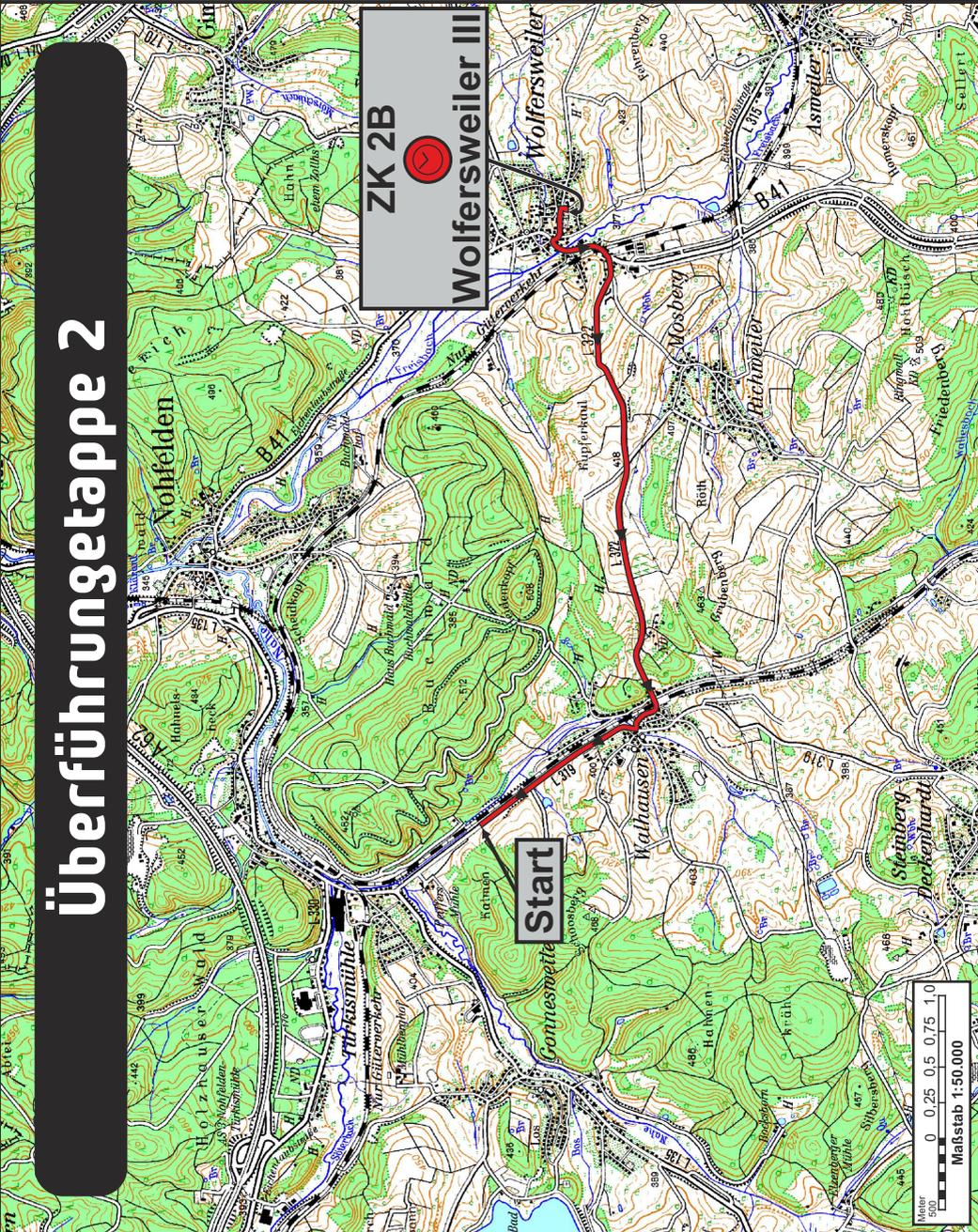
Durchschnitt:  
20,88 km/h

Zeit:  
160 min



# Überführungsetappe 2

ZK 2B  
Wolfersweiler III



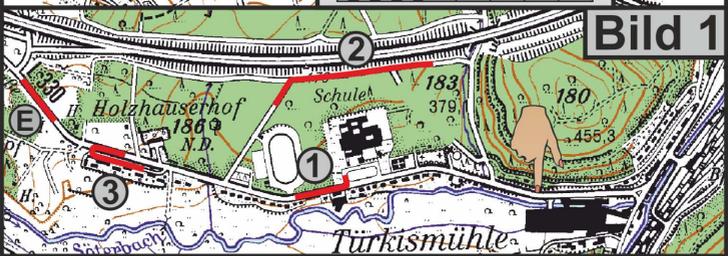
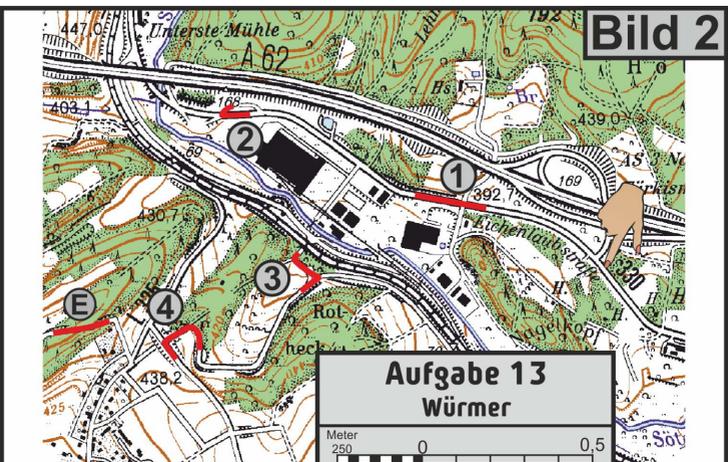
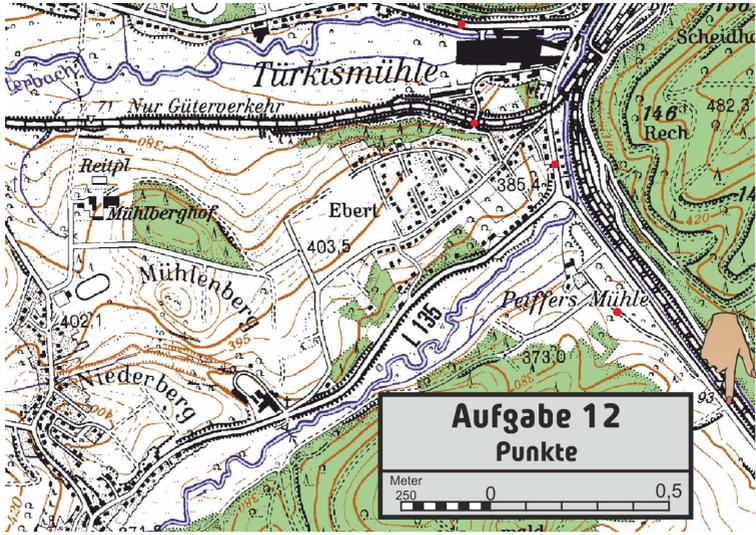
ZK 2B- Wolfersweiler III  
 ZK 3 - Wolfersweiler IV

Entfernung:  
 55,68 km

Etappe 2  
 Abschnitt 3

Durchschnitt:  
 20,88 km/h

Zeit:  
 160 min



ZK 2B- Wolfersweiler III  
ZK 3 - Wolfersweiler IV

Entfernung:  
55,68 km

Etappe 2  
Abschnitt 3

Durchschnitt:  
20,88 km/h

Zeit:  
160 min



ZK 2B- Wolfersweiler III  
ZK 3 - Wolfersweiler IV

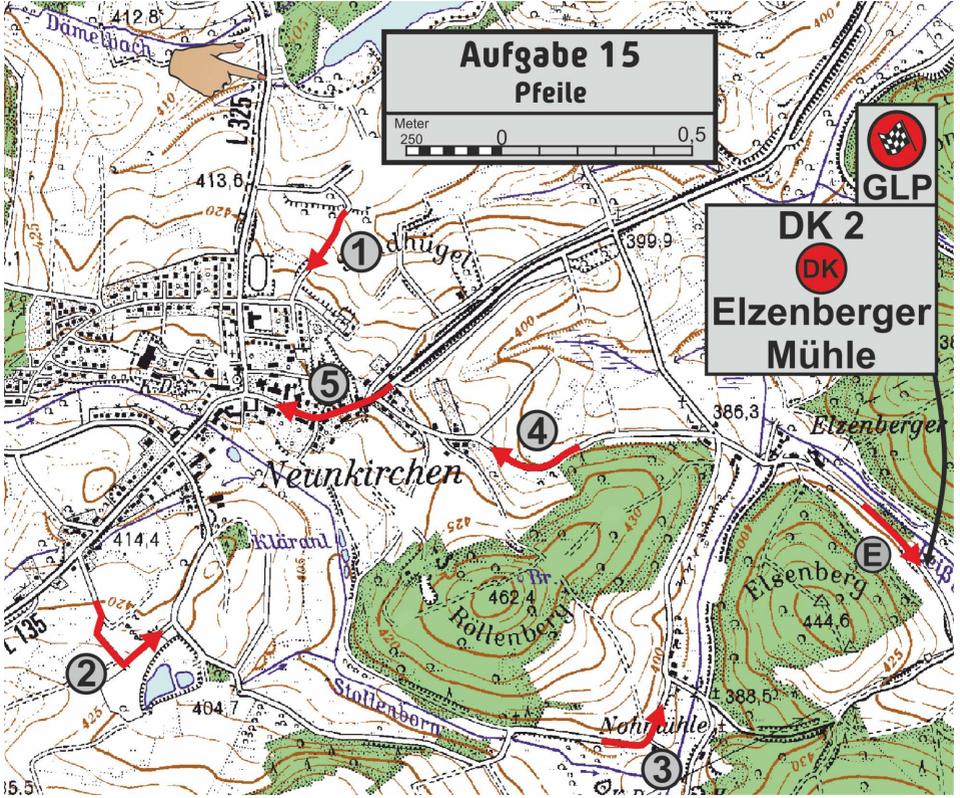
Entfernung:  
55,68 km

Etappe 2  
Abschnitt 3



Durchschnitt:  
20,88 km/h

Zeit:  
160 min



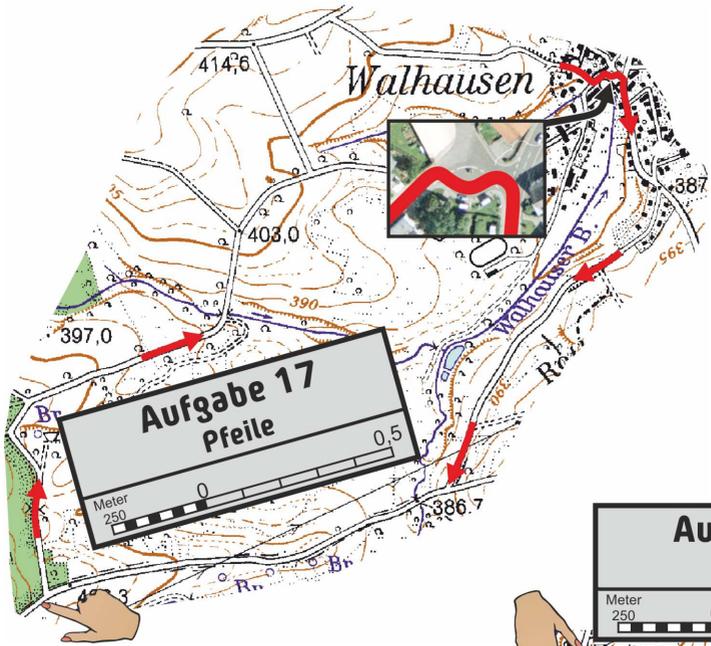
ZK 2B- Wolfersweiler III  
ZK 3 - Wolfersweiler IV

Entfernung:  
55,68 km

Etappe 2  
Abschnitt 4

Durchschnitt:  
20,88 km/h

Zeit:  
160 min



**Aufgabe 17**  
Pfeile



**Aufgabe 18**  
Würmer

**Gegenverkehr erlaubt!**

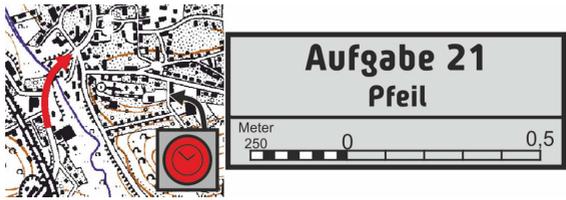
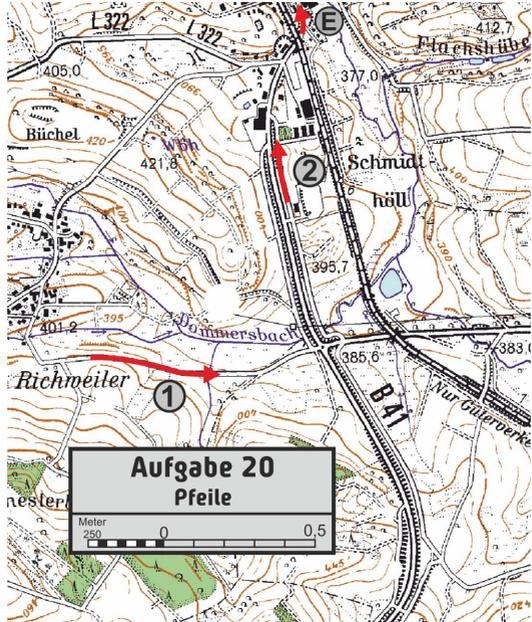
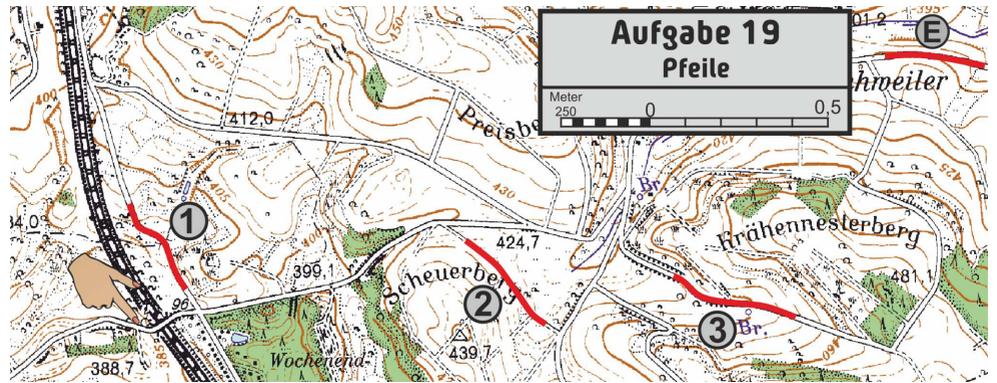
ZK 2B- Wolfersweiler III  
 ZK 3 - Wolfersweiler IV

Entfernung:  
 55,68 km

Etappe 2  
 Abschnitt 4

Durchschnitt:  
 20,88 km/h

Zeit:  
 160 min



Bitburger  
ALKOHOLFREI  
0,0%

Wenn aus Mittagstisch  
große Erfrischung wird.

Wenn aus Alkoholfrei 0,0% wird. *Bitte ein Bit*

[www.bitburger.de](http://www.bitburger.de)

